



## VixeM: Edición en castellano

Oscar Iglesias

 [Descargar](#)

 [Leer En Linea](#)

**VixeM: Edición en castellano** Oscar Iglesias

### **Villanos por el Mundo.**

*Los extraterrestres han conquistado el planeta. Los principales héroes de la Tierra murieron intentando defenderla. Los villanos con suficiente poder e inteligencia para hacer algo se han largado. La única esperanza que nos queda es que gente como tú, villanos de segunda que terminaron en la cárcel porque no daban la talla, hagan algo.*

*Estamos perdidos...*

**VixeM** es un pequeño juego de supervillanos. Supervillanos de segunda intentando salvar el mundo de los Aliens y ganarse la libertad. Pero, claro, nadie dijo que hacer de bueno siendo malvado fuera sencillo, y los jugadores van a encontrarse con que en muchas ocasiones sus peores enemigos son sus compañeros ... o ellos mismos!

**VixeM** utiliza un sistema reducido de reglas, dando mas importancia a las relaciones entre los personajes, sus motivaciones y objetivos, o la forma de afrontar problemas mas natural para cada villano.

Todo lo que te podrás encontrar en VixeM:

**Capítulo 1**, el de la presentación. Donde te explicamos qué es un juego de rol y que implica jugar con villanos.

**Capítulo 2**, el de la introducción al mundo de juego.

Donde te contamos como se ha quedado la Tierra después de la invasión de los hombrecitos verdes y qué papel desempeñan los jugadores.

**Capítulo 3**, el de la creación de los personajes.

Donde te contamos cómo crear personajes para VixeM.

**Capítulo 4**, el de las reglas.

Donde te explicamos cómo resolver conflictos y utilizar las habilidades de tu personaje.

**Capítulo 5**, el del Master.

Donde te explicamos la función del Master en el grupo de juego.

**Capítulo 6**, el de la galería de villanos.

Donde te hemos dejado unos cuantos villanos pregenerados para que uses como ejemplo o en tus primeras partidas.

**Capítulo 7**, el de la primera aventura.

Donde te damos ideas para una primera partida con tu grupo.

**Capítulo 8**, el de la ficha.

Donde te hemos dejado una ficha para que podáis apuntar todos los datos relacionados con vuestros personajes.

**Anexo I**, el de los ejemplos de Rasgos y Poderes.

Donde te damos ideas y ejemplos de Rasgos y Poderes para que no tengas que estrujarte mucho el cerebro en tus primeras partidas.

Crea tus propios villanos y juega como se jugaba antes, cuando la imaginación era lo mas importante y tanto los jugadores como el Master colaboraban para contar entre todos una aventura.

**VixeM** sigue la senda de juegos como Apocalypse World, Houses of the Blooded o Spirit of the Century, dando mas peso a las interacciones y los jugadores, y descargando de reglas complejas e innecesarias las partidas.

**Oscar Iglesias**, rolero de afición, blogger y (por lo que parece) diseñador de juegos de rol es el culpable del invento.

**Gonzo Brios**, autor e ilustrador del juego 15 dias, se ha encargado de ensuciar la cubierta y manchar los interiores.

 [Descargar VixeM: Edición en castellano ...pdf](#)

 [Leer en linea VixeM: Edición en castellano ...pdf](#)

# VixeM: Edición en castellano

Oscar Iglesias

**VixeM: Edición en castellano** Oscar Iglesias

## **Villanos por el Mundo.**

*Los extraterrestres han conquistado el planeta. Los principales héroes de la Tierra murieron intentando defenderla. Los villanos con suficiente poder e inteligencia para hacer algo se han largado. La única esperanza que nos queda es que gente como tú, villanos de segunda que terminaron en la cárcel porque no daban la talla, hagan algo.*

*Estamos perdidos...*

**VixeM** es un pequeño juego de supervillanos. Supervillanos de segunda intentando salvar el mundo de los Aliens y ganarse la libertad. Pero, claro, nadie dijo que hacer de bueno siendo malvado fuera sencillo, y los jugadores van a encontrarse con que en muchas ocasiones sus peores enemigos son sus compañeros ... o ellos mismos!

**VixeM** utiliza un sistema reducido de reglas, dando mas importancia a las relaciones entre los personajes, sus motivaciones y objetivos, o la forma de afrontar problemas mas natural para cada villano.

Todo lo que te podrás encontrar en VixeM:

**Capítulo 1**, el de la presentación. Donde te explicamos qué es un juego de rol y que implica jugar con villanos.

**Capítulo 2**, el de la introducción al mundo de juego.

Donde te contamos como se ha quedado la Tierra después de la invasión de los homrecitos verdes y qué papel desempeñan los jugadores.

**Capítulo 3**, el de la creación de los personajes.

Donde te contamos cómo crear personajes para VixeM.

**Capítulo 4**, el de las reglas.

Donde te explicamos cómo resolver conflictos y utilizar las habilidades de tu personaje.

**Capítulo 5**, el del Master.

Donde te explicamos la función del Master en el grupo de juego.

**Capítulo 6**, el de la galería de villanos.

Donde te hemos dejado unos cuantos villanos pregenerados para que uses como ejemplo o en tus primeras partidas.

**Capítulo 7**, el de la primera aventura.

Donde te damos ideas para una primera partida con tu grupo.

**Capítulo 8**, el de la ficha.

Donde te hemos dejado una ficha para que podáis apuntar todos los datos relacionados con vuestros personajes.

**Anexo I**, el de los ejemplos de Rasgos y Poderes.

Donde te damos ideas y ejemplos de Rasgos y Poderes para que no tengas que estrujarte mucho el cerebro en tus primeras partidas.

Crea tus propios villanos y juega como se jugaba antes, cuando la imaginación era lo mas importante y tanto los jugadores como el Master colaboraban para contar entre todos una aventura.

**Vixem** sigue la senda de juegos como Apocalypse World, Houses of the Blooded o Spirit of the Century, dando mas peso a las interacciones y los jugadores, y descargando de reglas complejas e innecesarias las partidas.

**Oscar Iglesias**, rolero de afición, blogger y (por lo que parece) diseñador de juegos de rol es el culpable del invento.

**Gonzo Brios**, autor e ilustrador del juego 15 dias, se ha encargado de ensuciar la cubierta y manchar los interiores.

## **Descargar y leer en línea VixeM: Edición en castellano Oscar Iglesias**

---

110 pages

About the Author

Consultor de profesión, padre de familia y rolero de afición desde hace mas de 20 años.

Download and Read Online VixeM: Edición en castellano Oscar Iglesias #P5C8T17VYKH

Leer VixeM: Edición en castellano by Oscar Iglesias para ebook en líneaVixeM: Edición en castellano by Oscar Iglesias Descarga gratuita de PDF, libros de audio, libros para leer, buenos libros para leer, libros baratos, libros buenos, libros en línea, libros en línea, reseñas de libros epub, leer libros en línea, libros para leer en línea, biblioteca en línea, greatbooks para leer, PDF Mejores libros para leer, libros superiores para leer libros VixeM: Edición en castellano by Oscar Iglesias para leer en línea.Online VixeM: Edición en castellano by Oscar Iglesias ebook PDF descargarVixeM: Edición en castellano by Oscar Iglesias DocVixeM: Edición en castellano by Oscar Iglesias MobipocketVixeM: Edición en castellano by Oscar Iglesias EPub

**P5C8T17VYKHP5C8T17VYKHP5C8T17VYKH**