



Mac Os X programmation : Versions 10.5 Léopard WebKit, Cocoa, AppleScript, Dashboard, Core-Animation...

Etienne Vautherin

↓ Télécharger

📖 Lire En Ligne

Mac Os X programmation : Versions 10.5 Léopard WebKit, Cocoa,
AppleScript, Dashboard, Core-Animation... Etienne Vautherin

↓ [Telecharger Mac Os X programmation : Versions 10.5 Léopard
WebKit, ...pdf](#)

📖 [Lire en Ligne Mac Os X programmation : Versions 10.5 Léopard
WebKi ...pdf](#)

Mac Os X programmation : Versions 10.5 Léopard WebKit, Cocoa, AppleScript, Dashboard, Core-Animation...

Etienne Vautherin

Mac Os X programmation : Versions 10.5 Léopard WebKit, Cocoa, AppleScript, Dashboard, Core-Animation... Etienne Vautherin

Téléchargez et lisez en ligne Mac Os X programmation : Versions 10.5 Léopard WebKit, Cocoa, AppleScript, Dashboard, Core-Animation... Etienne Vautherin

264 pages

Présentation de l'éditeur

Cet ouvrage s'adresse aux développeurs UNIX et web qui souhaitent prendre en main et apprendre les notions fondamentales de la programmation Mac OS X. Les utilisateurs expérimentés et les développeurs Macintosh y trouveront une approche globale élargissant leur vision des possibilités de Mac OS X. Le but de cet ouvrage est de fournir une vue d'ensemble de la programmation Mac OS X. Vous y apprendrez des connaissances aussi diverses que programmer le WebKit qui anime Leopard ou l'iPhone, créer un widget pour Dashboard, implémenter le modèle MVC avec Cocoa, créer une interface Aqua pour vos commandes shell avec AppleScript. L'ambition de l'auteur est de transmettre au lecteur les fondations indispensables de la programmation Mac pour qu'il tire le meilleur parti des puissants outils de développement de ce système. Pour que ce livre soit un outil toujours à jour, il est prolongé par un site web qui actualisera en permanence les références citées : il suffira d'y saisir l'identifiant entre crochets de chaque référence du livre pour obtenir en ligne la référence actualisée. Biographie de l'auteur

Etienne Vautherin : ingénieur de formation, il a une vingtaine d'années d'expérience dans la conception logicielle dont douze chez Apple. Il est spécialiste en architecture pour les solutions innovantes. Aujourd'hui, il intervient auprès d'éditeurs et de SSII pour rendre accessibles au grand public les applications Mac OS X et Web 2.0.

Download and Read Online Mac Os X programmation : Versions 10.5 Léopard WebKit, Cocoa, AppleScript, Dashboard, Core-Animation... Etienne Vautherin #B09I1UXVCFA

